

Knights and Merchants

the great escapade



This is a special tutorial for authorized campaign made by *Alanbach* called **KAM – The Great Escapade**.

It provides five big missions, map and this tutorial document in three languages. The campaign includes fantastic scenery and **new buildings**: the temple of Aztec, broken bridge, labyrinth, and the barn. Have fun!

© by Alanbach



Knights and Merchants

the great escapade

by Alanbach

huge bastion of native



the mystery labyrinth



new farmers' buildings



the ancient temple of Aztec



the port with ships



My new campaign

- 5 missions
- great scenery
- new buildings
- mystery plot
- high level of difficulty
- and many more surprises...

WERSJA POLSKA:

Knights and Merchants – tajemnicza wyprawa

Uwaga: aby zagrać w kampanię, proszę przenieść plik "smision1.dat" i resztę do folderu "data/mission", następnie przenieść plik "save00.map" i resztę do folderu "data/mission/mmmaps". Po uruchomieniu gry wybrać pierwszą, drugą, trzecią i czwartą misję z misji dla pojedynczego gracza. Misje dla zaawansowanych graczy: poziom trudności tej misji 10 / 10. Aby nie psuć sobie zabawy podczas gry, proszę nie modyfikować pliku lub mapy edytorami, ani nie oglądać mapy przed pomyślnym ukończeniem misji - oto honor prawdziwego Rycerza!

EPIZOD 1: (misja 1)

Fabula: Przybyliśmy odkryć nieznaną ląd. Jednak nasz okręt rozbił się na tajemniczej wyspie. Szybko jednak okazało się, że nie jesteśmy na tej wyspie sami. Dzikie szczepy tubylców w swojej twierdzy uwięziły naszych poddanych. Musimy ich uratować zanim nie będzie za późno. Dysponujemy liczną armią, jednak nie nacieszymy się nią długo...

EPIZOD 2:

Po rozbiciu się naszego okrętu z trudem zdobyliśmy bastion tubylców. Skierowaliśmy się na południe wyspy w celu poszukiwania skarbu. Okazało się, że dzikie plemiona skrywają się jeszcze w lesie. Ponoć znajdują się tam gdzieś nawet ruiny po starej cywilizacji Majów i właśnie tam osiedlili się ówcześni tubylcy. Natomiast zwiadowcy donoszą, że gdzieś w pobliżu mieści się bardzo stara świątynia Azteków. Trzeba ją znaleźć i wejść, aby zdobyć skarb.

EPIZOD 3:

Jeden z naszych bohaterów został wyznaczony, aby wejść do świątyni Azteków. Gdzieś w ciemnościach świątyni pod drzewem przeznaczenia skrył się kapłan, na którego życie zaczął się wróg. Musimy szybko przedostać się przez labirynt świątyni i pokonać balistę, która podąża w jego stronę. Po drodze musimy zabić szamana wroga, który skrył się w jednej z komnat świątyni z źródłem.

EPIZOD 4:

Wracamy na nasz rodzinny ląd ze skarbem i tryumfem. Król, wojsko i wszyscy poddani witają nas z wiatem. Ale to nie koniec przygody. Na okoliczne wioski czeka zasadzka wroga. Musisz go znaleźć i pokonać.

EPIZOD 5:

Ostatni z wrogów skrył się w najpotężniejszej twierdzy. Jest silny i wprost nie do pokonania. Tylko prawdziwemu rycerzowi uda się go pokonać. Zwiadowcy donoszą, że wróg chce zaatakować na pobliski klasztor mnichów na północy i go spłądować. Musimy uratować krainę, by zapanował w niej pokój raz na zawsze!

ENGLISH VERSION:

Knights and Merchants – the great escapade

Attention: to run the mission please copy files "smision2.dat" and others to "data/mission", then copy files "save01.map" and others to "data/mission/mmmaps". After game run please select the first, second, third and fourth missions from the missions for ONE player. This mission was made for advanced players only! Level of difficulty: 10 / 10. Please do NOT change this mission or map in the editor if You want to be a real knight! Moreover please do not watch the map file before successful ending of the mission.

EPISODE 1: (mission 1)

The plot: We're arriving to discover new lands, but suddenly, after the storm our ship crashed on the mystery island! As it happens fastly, that we are not alone on the island. Wild natives kidnapped our slaves! They have imprisoned them, so we have to rescue them as soon as we can. We have huge army, but not for long....

EPISODE 2:

After the storm our ship crashed on the mystery island! After we have earned the bastion of native we were directed on the south of the island to search for the treasure. As it happens, that wild tribes are still concealed in the forest. Somewhere there are ruins of the old civilizations of May. However, our slaves delivers, that somewhere is built the temple of Aztek. It is necessary to find it and entrance to get the treasure.....

EPISODE 3:

One of our knights went inside the temple. You have to find the priest who is hidden near tree of the destiny. He will show us the way to the treasure. Time is short, because ballista is moving in his direction to kill him. You have to find also shaman of our enemy who is hidden somewhere in the chambers of the temple.

EPISODE 4:

We return to our family land with the treasure and triumph. The king, the army and all his subjects greeted us with cheers. But this is not the end of the adventure. The surrounding villages are waiting ambush the enemy. You must find him and defeat. And in the village you will find new, interesting buildings.

EPISODE 5:

The last of the enemy is hidden in the most powerful fortress. He is very strong and is simply unbeatable. Only a true knight manages to beat him. Spies reported that the enemy wants to attack the nearby monastery of monks in the north and pillage it. We have to save the land and monks, to reign in peace once and for all!

DEUTSCH:

Knights and Merchants – die Geheimneskapade

Achtung: kopieren Sie "smission1.dat" etc. nach "data/mission" und "save00.map" etc. nach "data/mission/mmmaps", bitte. Dann starten Sie das Spiel, und wählen den ersten Auftrag von die Aufträge für für EINEN Spieler. Dieser Auftrag wurde für nur vorgerückte Spieler gebildet! Niveau der Schwierigkeit: 10 / 10. Bitte ändern Sie NICHT diesen Auftrag oder MAP im Editor, wenn Sie ein wirklicher Ritter sein möchten! Außerdem passen Sie die MAP nicht vor erfolgreichem Ende des Auftrags auf, bitte.

DIE EPISODE 1 (mission 1)

Der Plan: Wir kommen an, um neue Länder zu entdecken, aber plötzlich, nach dem Sturm zerquetschte unser Schiff auf der Geheimnisinsel! Da es schnell geschieht, das sind wir nicht auf der Insel allein. Wilde Eingeborene entführten unsere Sklaven! Sie haben sie eingesperrt, also müssen wir sie retten, sobald wir können. Wir haben sehr große Armee, aber nicht für lang....

DIE EPISODE 2

Nach dem Sturm unser Schiff zerquetscht auf der Geheimnisinsel! Nachdem haben wir die Bastion des Eingeborenen erworben, wurden wir auf den Süden der Insel beauftragt, nach dem Schatz zu suchen. Während er geschieht, dieses werden wilde Stämme noch im Wald verborgen. Irgendwo gibt es Ruinen der alten Zivilisationen von Mai. Jedoch liefert unsere Sklaven, dem irgendwo der Tempel von Aztek errichtet wird. Es ist notwendig, es und Eingang zu finden, um den Schatz zu erhalten

DIE EPISODE 3

Einer unserer Ritter ging in den Tempel. Sie müssen die Priester zu finden. Er ist in der Nähe der Baum des Schicksals verborgen. Er zeigt uns den Weg zum Schatz. Die Zeit ist knapp, weil Ballista bewegt sich in seine Richtung, um ihn zu töten. Sie haben zu finden, auch Schamanen unserer Feinde, die irgendwo in den Kammern des Tempels verborgen.

DIE EPISODE 4

Wir kehren zu unserem Land der Familie mit dem Schatz und Triumph. Der König, der Armee und alle seine Untertanen begrüßte uns mit Jubel. Aber das ist nicht das Ende des Abenteuers. Die umliegenden Dörfer warten Hinterhalt den Feind. Sie müssen ihn finden und zu besiegen. Und im Dorf werden Sie neue, interessante Gebäude zu finden.

DIE EPISODE 5

Der letzte der Feind in der stärksten Festung versteckt. Er ist stark und einfach unschlagbar. Nur ein echter Ritter gelingt es, ihn zu schlagen. Spies berichtet, dass der Feind will das nahe gelegene Kloster von Mönchen in den Norden und plündern sie anzugreifen. Wir müssen das Land zu retten, in Frieden zu regieren ein für alle Mal!
