

TPR Service Release 2 Build 314

TPR Service Release to zbiór zmienionych plików gry, które zawierają błędy w wersji 1.58 REL *Knights and Merchants: The Peasants Rebellion*. Service Release jest dostępny w języku niemieckim, holenderskim i polskim. Poprawki bugów oraz ulepszenia są w całości zrobione przez Fanów Gry. Mod ten jest nieoficjalny i dlatego nie jest wpierany przez ZuXXeZ i/albo Joymania. Pomimo tego, wszystkie poprawki działają sprawnie i z tego powodu mod jest przez nas wysoce polecany. Mod aktualizuje grę do wersji **V1.58 SR2**.

Zawartość

- Instalacja
- Aktualizacja
- Przegląd zmienionych misji
- Zmiany wprowadzone przez Service Release
- Podziękowania
- Prawa autorskie

Instalacja

Należy zainstalować Service Release na dysku w katalogu, w którym znajduje się gra *Knights and Merchants*. Tylko w ten sposób wadliwe pliki mogą zostać nadpisane. Można poznać, że instalacja zakończyła się pomyślnie po numerze wersji (V1.58 SR2) w prawym górnym rogu w głównym menu gry.

Aktualizacja

Aktualizacje związane z misjami (np. cele misji, ilość towarów w spichrzu, umożliwione budowanie, itd.) są aktywowane tylko przez rozpoczęcie od nowa odpowiedniego poziomu.

Zapisane gry w wersji od 1.471 do 1.56 są niekompatybilne z wersją 1.58. Podobnie, zapisane gry w wersji 1.58 nie są kompatybilne ze starymi wersjami gry. Tylko zapisane gry w wersji 1.58 REL (i wyższej) będą działać w Service Release. Zaleca się rozpoczęcie misji od nowa, żeby zapobiec błędowi.

Przegląd zmienionych misji:

Dzięki temu streszczeniu można dowiedzieć się, które misje należy zacząć od nowa, by działały poprawnie:

- Wprowadzenie
- Kampania TPR-misje: 3, 4, 8, 10 i 14
- Kampania TSK-misje: 3, 4, 5, 7, 12, 13 i 18

Zmiany wprowadzone przez Service Release

Najnowsza wersja zawsze zawiera wszystkie poprzednie mody!

Service Release 2 Build 314

- nowe: zmieniony wygląd ikonki KM_TPR.exe
- ulepszone: dodano nowe informacje na początku misji 3 i 4 TPR
- ulepszone: Misja 8 TPR jest teraz trudniejsza do przejścia
- ulepszone: szkolenie rekrutów w misji 18 TSK jest opóźnione
- ulepszone: dodano 258 ryb do morza w misji 18 TSK
- ulepszone: puste morze w misji 7 TSK zawiera teraz 600 ryb

- ulepszone: rybak łowi teraz dwa wiadra ryb, ale czeka dłużej w swojej chacie
- ulepszone: zasady porażki w misji 5 TSK (misja jest zakończona niepowodzeniem, gdy wszyscy żółci piknierzy są pokonani)
- ulepszone: każdy wzniesiony budynek odsłania teraz więcej terenu wokół
- ulepszone: wytrzymałość katapulty i balisty zwiększona do 50%
- ulepszone: zwiadowcy widzą więcej niż jakakolwiek inna jednostka
- ulepszone: Wprowadzenie (teren na którym zaczynasz grę, większa mapka i powiększone miasto niebieskiego wroga)
- naprawione: nie można było zbudować wież w misji 14 TPR
- naprawione: błędne zasady zwycięstwa i porażki w misji 3 TPR
- naprawione: sztuczna inteligencja na początku misji 5 TSK
- naprawione: błąd w pokazywaniu produktów w warsztacie wojennym
- naprawione: błąd graficzny na papirusie z wizerunkiem żołdaka (widniał tam tylko jeden miecz zamiast dwóch)
- naprawione: cieśla wydaje dźwięk w chwili zaznaczenia lub gdy umrze

Patch Pack Build 69 (zawiera Patch Pack 1.1)

- nowe: ikonka TSK KM_TPR.exe zastąpiona przez ikonkę TPR
- naprawione: błąd w szóstej linijce wiadomości w misji
- naprawione: zła odprawa misji w kampanii TSK
- naprawione: zablokowane przyciski menu w misji 13 TSK
- naprawione: wszystkie błędy w misji 14 TPR
- ulepszone: łucznicy na południu w misji 13 TSK muszą zostać pokonani zanim będziesz mógł ukończyć misję
- ulepszone: misja 3 TSK zastąpiona przez oryginalną „The Shattered Kingdom”

- ulepszone: formatowanie tekstu w odprawach misji
- ulepszone: nowa ikonka budynku drwali
- nowe: wiadomości we Wprowadzeniu
- naprawione: błąd terenu w mapce w opcji multiplayer (woda na bagnach)

Patch Pack 1.0

- naprawione: wadliwe misje 4, 5 i 12 TSK
- naprawione: farma Twoich sprzymierzeńców w misji 10. TPR nie była zbudowana na początku misji

Podziękowania

Specjalne podziękowania zarówno dla fanów, którzy pomogli nam w rozbudowie tego moda, jak i dla Łukasza Bachura z Polski, który przetłumaczył to na swój ojczysty język. Dodatkowe podziękowanie dla ZuXXeZ i Joymania za udzielenie pozwolenia na opublikowanie tego moda.

Więcej informacji na stronie: www.knightsandmerchants.de.

Prawa autorskie

© 2003 – 2005 The Knight i The Barbarian